# 10. Especificação Técnica

## 10.1. Análise técnica

Viabilidade game Maker: Studio

## 10.2. Plataforma e ferramentas

Protótipo: PC;

Versão final: mobile;

Ferramentas: Game Maker, Photoshop, Blender.

## 10.3. Entrega

A data da entrega será no dia vinte e oito de junho de 2016 (28/06/2016)

## 10.4. Engine

Game Maker: Studio

## 10.5. Interface

Mobile e Tablet.

## 10.6. Controles

Protótipo – click point;

Versão final –Touch Screen.

## 10.7. Iluminação

2D

## 10.8. Renderização

2D

## 10.9. Rede e internet

Protótipo: singleplayer sem mídia social;

Versão final: Multiplayer sem mídia social (ainda).

## 10.10 Sistema

Protótipo: PC

Versão final: Android, Smartphone.